Mảng và thanh ghi

1. Khai báo 1 biến mảng X, chứa 5 số 16bit, ban đầu bằng 0.

X dw 5 DUP(0)

1. Trong 8086 (ASM), có dạng chuỗi không? (Gợi ý: Không có nha.)

Không có nha, chỉ có dạng đơn và dạng mảng

1. Vậy “abcd” là gì? Ghi ‘abcd’ có lỗi không và có khác gì so với “abcd” không?

“abcd” là giá trị của một biến mảng. Không phân biệt nháy đơn và nháy kép.

1. Chạy lại Code mẫu trong video, khai báo 4 biến a,b,c,d. Bạn hãy mở cửa sổ Variable (Trong Emulator/view/variable) để xem kết quả của 4 biến này, xem giống nhau không?

Không khác nhau

A screenshot of a computer

Description automatically generated

1. Viết chương trình: khai báo 1 biến mảng X, chứa 5 số 16bit, ban đầu bằng 0. Nhập giá trị 1,2,3,4,5 cho 5 phần tử này. Yêu cầu: dùng chỉ số của mảng là 1 con số, vd: X[1]

org 100h

mov x[9],5

mov x[7],4

mov x[5],3

mov x[3],2

mov x[1],1

ret

X dw 5 DUP(0)

1. Các thanh ghi nào có thể sử dụng để chứa chỉ số để truy xuất đến các phần tử của mảng? Bạn hãy viết lại chương trình câu 5, dùng 1 thanh ghi để chứa chỉ số mảng.

Các thanh ghi có thể hỗ trợ trong việc truy xuất mảng là: BX, SI, DI, BP.